

La visite du jeu de Bourle Carréaulé

1. Le jeu de boule

a) Qu'est-ce donc ?

C'est un ancien jeu se pratiquant sur une piste incurvée, par équipe, avec des boules de bois.



b) Historique

(texte issu du recueil « Les jeux populaires à Tournai et dans le Tournaisis » par Jacques et Albert Bouquelle – septembre 1997, dont extraits repris de la « Feuille de Tournai du 28 août 1857)

Ce jeu dont les origines sont du Pays de La Loire est fort pratiqué dans le Tournaisis. Il existe 2 disciplines : le « Jeu de boule Carolé » et le « Jeu de boule à la Platine ». Elles se pratiquent tout au long de l'année.

On sera peut-être étonné de voir écrit « Boule Carolé » mais si l'on en croit d'éminents linguistes, le mot « carréaulé » ne signifie rien du tout. (ndlr : c'est toutefois cette appellation qui est la plus utilisée dans le Tournaisis)

D'autre part, on lira dans l'article consacré à la Boule en France que ce jeu vers 1914 s'appelait Bourle, avait comme nom : « Carolet » vers 1800. Un acte notarié de 1696 mentionnait des bourloires au Petit Bécquerel à Tournai.

2. La boule



a) Qu'est-ce donc ?

C'est une tranche de bois d'environ 10 cm d'épaisseur et d'environ 20 cm de diamètre, pesant entre 1 Kg et 1,8 Kg

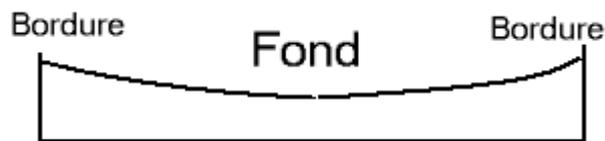
Chaque joueur possède deux boules à sa marque qu'il connaît bien par leur façon d'aller au but.

b) le « fort » d'une boule

Le fort de la boule c'est le côté de la boule qui se reconnaît grâce aux cercles multiples gravés dans la boule. Quand une boule roule sur la bourloire, elle monte plus haut du côté de son fort. Expliqué brièvement, une boule roulant tout droit ne roulera pas tout à fait au fond de la bourloire mais légèrement décalée du côté du fort de la boule. On verra plus loin toute l'importance de ce fort.

Ces boules sont en effet dissymétriques, elle ont un « fort », le côté le plus petit, et un « faible », le côté le plus grand. Selon l'usure, les boules sont lancées différemment. On comprend mieux pourquoi les boules ont un fort lorsqu'on sait que la bourloire est cintrée en son milieu et, est bordée de rives déclives et qu'ainsi, jouer « fort au mur » ou « fort à la fenêtre » permet d'éviter les boules mortes.

3. La bourloire



a) Qu'est-ce donc ?

La bourloire (c'est-à-dire la surface du jeu) est incurvée, fait une vingtaine de mètres de long (20 à 28 mètres) et environ 3 mètres de large. Aucun standard n'existe, chacun construit sa bourloire comme il l'entend tout en cherchant à avoir le meilleur jeu.

La surface est historiquement en terre, plus souvent en argile mélangé avec toutes les



astuces des anciens (farine de seigle, sel, cheveux, crin, huile usée, bouse de vache, tarmac, sable, ciment, ...). Tout est permis mais mieux vaut avoir un bon terrain, une bonne bourloire !

b) Le bac ou cul

Il y a un bac à chaque bout de la bourloire, c'est l'endroit qui termine la bourloire. Une boule au bac est une boule qui ne compte plus.

c) Le fond

C'est en quelque sorte la ligne la plus au fond du jeu de boule, c'est là que passent les boules quand le joueur joue bien droit.

Une « boule de fond » est une boule qui s'arrête bien au fond du jeu.

d) L'étaque ou la plume

Ceci désigne le point à viser à l'autre bout de la bourloire (un peu l'équivalent du cochonnet à la pétanque).

Il y a deux étaques sur une bourloire, ceci permet de pouvoir jouer dans les deux sens alternativement afin de ne pas devoir constamment ramener les boules d'un côté de la bourloire. Ceci a pour conséquence que le jeu s'en trouve encore un peu plus difficile, en effet, le terrain est parfois légèrement incliné sur la longueur et la force à donner à la boule est alors différente dans un sens par rapport à l'autre.

Autrefois, mais plus rarement maintenant, l'étaque était repérée par une plume de poule plantée à la verticale dans la terre.

4. Les règles de base

a) Le but du jeu

Le but est ... de gagner des points. On gagne un ou des points en gagnant un bout. Et on gagne un bout en plaçant une ou des boules plus proches de l'étaque que celles de l'adversaire. Le nombre de points correspond au nombre de boules plus proches de l'étaque que la meilleure boule adverse.

b) Le bout

Une partie est découpée en bouts ; les bouts s'enchaînent et se jouent une fois dans un sens de la bourloire, une fois dans l'autre (ceci évite de devoir chaque fois ramener les boules au point de départ)

c) Le déroulement d'une partie

Les équipes jouent l'une contre l'autre. Par 4 ou 5 joueurs par équipe, chaque joueur a 2 boules pour jouer.

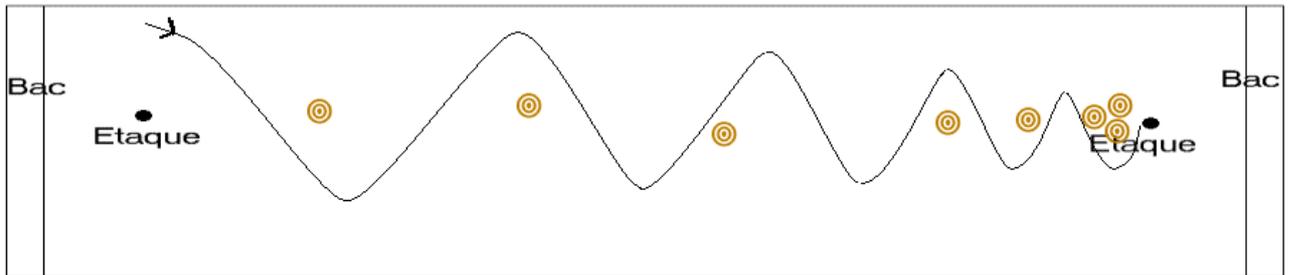
On tire au sort (avec une pièce) l'équipe qui débute la partie. Le premier joueur, le pointeur, se place en mettant au moins un pied derrière l'étaque qui se trouve sous lui et essaie de pointer et placer sa boule le plus près de l'étaque qui se trouve à l'autre bout du jeu. Puis il joue sa deuxième boule, la plupart du temps en essayant d'arriver près de sa première boule si celle-ci est bien placée. Puis, le joueur suivant (de la même équipe) place ses boules pour protéger les boules du pointeur.

Ensuite, les partenaires des deux premiers joueurs essaieront de bloquer le jeu en disposant leurs boules afin de bloquer le mieux possible l'équipe adverse.



Après cela, c'est la deuxième équipe qui va jouer. Cette équipe essaiera de placer une ou plusieurs de ses boules près de l'étaque, un point comptant pour chaque boule plus proche de l'étaque que la boule la plus proche de l'équipe adverse. Cette deuxième équipe va jouer pour placer une ou des boules en jouant l'étaque, en jouant le plat, en rivant ou en frappant, pour essayer de faire « Jéau » ou « jô » c'est-à-dire marquer un point.

Voici par exemple de rive qui pourrait être joué par la deuxième équipe.



Sachant qu'une erreur est vite arrivée (...) une boule mal réussie ira probablement s'arrêter quelque part avant l'étaque. Mettant un obstacle supplémentaire dans la partie, et rendant la difficulté encore plus grande pour ses coéquipiers !

Une fois que les deux équipes ont joué toutes leurs boules, on compte les points et on mesure, si nécessaire avec un compas. La différence peut parfois être d'1 mm, voire moins.

La séquence que vous venez de lire s'appelle un « bout ».

On vient de jouer le bout dans un sens, nous dirigeant vers l'étaque à l'autre extrémité de la bourloire. On amène toutes les boules du côté vers lequel on jouait, puis on reprend dans le sens inverse pour jouer le 2^{ème} bout. L'équipe qui pointe est celle qui a marqué le ou les points au bout précédent. Quand ce bout est joué on rejoue à nouveau en sens inverse ... et ainsi de suite.

L'ensemble des bouts joués constitue la partie.

d) Faire « jo »

Faire « Jo » = marquer le point

Faire « Jo d'étaque » = marquer le point sans avoir à toucher une autre boule pour s'arrêter. Autrement dit, c'est très bien joué.

e) Le bois mêlé

Chaque équipe va jouer une boule alternativement. Cette façon de jouer donne moins de spectacle au niveau des rives, mais demande beaucoup plus de tactique.

Chaque jeu de boule possède son propre règlement, il est courant qu'à la fin du nombre de bouts prévus les 2 équipes soient ex aequo. A bon nombre d'endroits, on demandera alors aux deux équipes de jouer un bout supplémentaire en « bois mêlé », ce bout départagera les 2 équipes.

f) Jouer sur sa main

Il s'agit d'une manière de lancer sa boule pour que la rive soit plus longue au début.

Plutôt que de jouer sa boule légèrement dans le sens de la pente, on va jouer droit devant soi.

5. Les techniques de jeu

a) Tenir sa boule en main

La boule se tient dans le creux de la main, avec éventuellement un doigt pour l'empêcher de basculer latéralement.



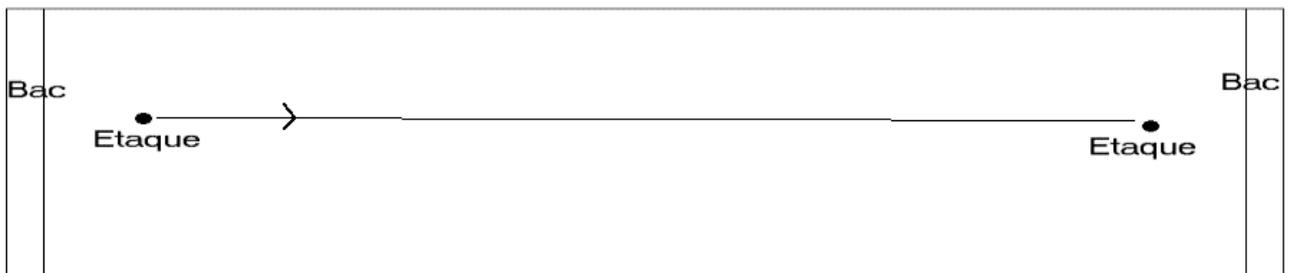
b) Pointer

Pour pointer, le joueur se baisse afin que la boule parte de très bas, avec peu de force.



c) Mettre une courte

Jouer pour placer la boule à un endroit précis avant l'étaque pour gêner le passage de l'adversaire.



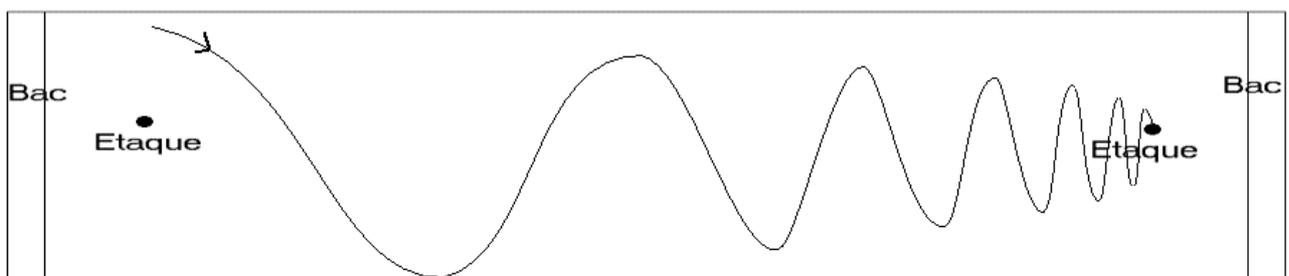
d) Jouer

Pour jouer, on se baisse légèrement pour avoir un coup un peu plus fort que lors de la pointe.



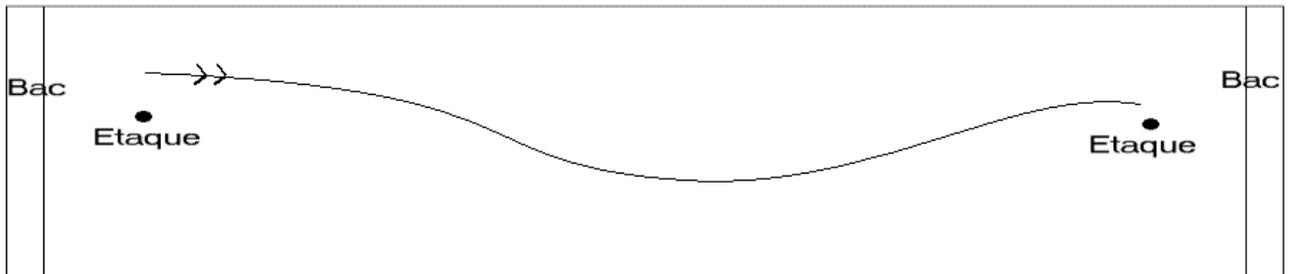
e) River ou carréauler

C'est la façon de jouer qui consiste à faire sillonner sa boule vers l'étaque en passant alternativement d'un côté à l'autre de la bourloire. De là vient le nom de ce jeu, ce qui en dit long sur l'importance de savoir river.



f) Jouer le plat

C'est faire rouler sa boule en rives très basses. La boule va river sans monter haut sur les côtés de la bourloire. Ceci veut donc dire que la boule va passer très près des boules qui se trouvent déjà sur le jeu. Le plat demande à jouer plus fort que la rive haute.



g) Jouer « droit jeu »

C'est quand une équipe vient de placer un jeu dans une partie, et que l'équipe adverse s'aperçoit qu'il y a trop peu de boule dans le fond de la bourloire ; soit parce que trop de boules sont allées au bac, soit parce qu'il y a trop de boules derrière l'étaque ; plutôt que de jouer des rives compliquées, il sera peut-être plus facile de jouer droit et de déplacer les quelques boules de fond. Si cela réussit, cela peut rapporter pas mal de points ; par contre, si cela rate, c'est une « casquette » (= raclée)

h) Jouer l'étaque

C'est jouer en rive, avec la bonne force pour que la boule s'arrête seule, tout juste à l'étaque.



i) Jouer pour le bac ou jouer pour le cul

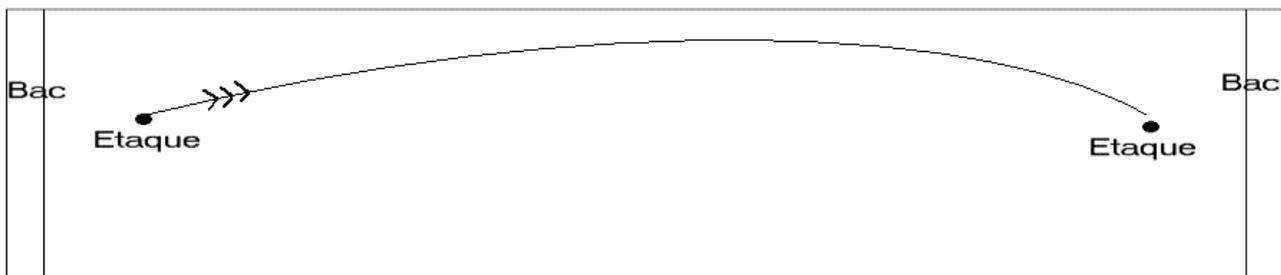
Il s'agit de jouer en rive ou en plat mais plus fort que pour arriver à l'étaque. C'est parfois nécessaire pour essayer d'attraper une boule au passage et tomber à un endroit donné.

j) Frapper

Quand une boule a été placée, elle se trouve parfois quelques centimètres trop court (ou bien plus) pour marquer le point. On va alors demander au frappeur de jouer pour avancer la boule en question et la faire mettre « jo ». La force donnée à la boule sera

donc très importante, en tout cas suffisamment que pour mettre en mouvement une boule de 2 kg, souvent couchée, et située à une vingtaine de mètres.

Le frappeur entrera également en action quand des boules placées par l'adversaire sont trop gênantes et qu'il faut les déplacer, ou encore, si l'équipe trouve que modifier la position de quelques boules pourrait permettre de faire le point plus facilement pour les riveurs ou joueurs de plat.



6. Généralités

a) Les tournois

Nos tournois du Tournaisis se jouent toute l'année, se jouant une fois sur une bourloire, une fois sur une autre . Ils se jouent par équipe de 4, en 6 bouts et en une heure environ. Les boules sont fournies par les organisateurs. Vous y trouverez des joueurs débutants comme des joueurs confirmés, tout le monde peut y participer et s'essayer au jeu (à condition de s'inscrire quelques semaines à l'avance)

b) Le championnat

Le championnat du Tournaisis se déroule par équipe de 5, chaque partie se joue en 14 bouts et dure environ 3 heures. Il faut être inscrit dans un club du Tournaisis pour y participer.

c) Le verre du jeu

A chaque fin de partie, il de tradition que l'équipe perdante offre un verre à l'équipe victorieuse. Il tout aussi traditionnel que l'équipe gagnante lui rende la pareille.



Si vous voulez vous laisser tenter par ce jeu, n'hésitez pas à en parler. Nous serons heureux de vous faire prendre votre première boule en main et de vous faire découvrir cette passion héritée de nos ancêtres.

7. Glossaire

(ou comment parler le patois du village et passer inaperçu)

Bourleu(se) (Le, La) : un joueur de boule

Bourloire (La) : le terrain

Crâ cul (Le) : jouer fort, équivaut à une frappe douce.

L'étaque (la plume) : point à viser à l'autre bout de la bourloire

Jéau (jô) (Le) : marquer le point

Jeu de Roubaix (Le) : jouer n'importe comment sur l'adversaire et accrocher les boules placées pour tenter péniblement de faire Jo. Jeu pauvre en technique.

Jouer comme une « selle » : jouer comme un pieds (selle = chaise).